

原住民族語言學習 PaGamO 班級教學線上工作坊

創新遊戲式教學工具

一、活動目標

為了強化原住民族語言(下稱族語)復振的深度與廣度，財團法人原住民族語言研究發展基金會(下稱本基金會)致力推動建置多元化族語學習以及族語推廣管道，藉由數位遊戲式學習克服挑戰的過程與即時反饋機制，彌補實體教學的不足，進而激勵學習者的學習動機，另外亦透過遊戲的方式增進族語推動之宣傳。

透過數位學習遊戲形式，期促使國小、國中、高中職學生、一般民眾參與族語學習、提升族語認知，讓族語學習增添趣味性及互動性，強化數位學習平臺進行數位學習，並以遊戲之形式進行族語推動宣傳，增進了解族語推動的相關作業與情形，爰辦理本計畫。

此次原住民族語言學習 PaGamO 班級教學線上工作坊，目標強化原住民族語言復振的深度與廣度，引導學生族語學習的興趣與持續性、提供老師於教學現場易於操作且好玩有趣的 PaGamO 教學工具

二、主辦單位：財團法人原住民族語言研究發展基金會 ILRDF

三、執行單位：Bonio Inc.(幫你優股份有限公司)

四、參加資格：對本工作坊有興趣之高中職/國中/國小老師、原住民族族語推動老師、對 PaGamO 遊戲式學習有興趣者

五、報名人數：100 人

六、活動地點：Google Meet 線上會議室 (會議連結於會前發出)

七、活動時間：2022 年 11 月 2 日 (三) 14:00-16:00

八、報名網址：<https://reurl.cc/eORgMK>

九、議程資訊

時間	項目	主講人
14:00-14:05	線上工作坊開場	財團法人原住民族語言研究發展基金會 馬慧君 研究員
14:05-14:20	PaGamO 簡介	BoniO Inc.(幫你優股份有限公司) 楊宗恩 資深業務經理
14:20-14:40	PaGamO 族語學習 Demo (以學生視角)	BoniO Inc.(幫你優股份有限公司) 陳竑翰 專案經理
14:40-14:50	QA	BoniO Inc.(幫你優股份有限公司) 楊宗恩 資深業務經理 / 陳竑翰 專案經理
14:50-15:20	PaGamO 教師後台簡介	BoniO Inc.(幫你優股份有限公司) 陳竑翰 專案經理
15:20-15:50	PaGamO 老師入班實境操作方式	BoniO Inc.(幫你優股份有限公司) 楊宗恩 資深業務經理
15:50-16:00	QA	BoniO Inc.(幫你優股份有限公司) 楊宗恩 資深業務經理 / 陳竑翰 專案經理
16:00-	建議回饋	財團法人原住民族語言研究發展基金會 馬慧君 研究員